

1. Smileys Inline Rennen

Ablaufplan

11:00 Wettkampfbeginn		Länge		Starter		
1	Schüler D+C	w+m	Rollgewandheit		16 im Innenraum	
2	Schüler B	w	2 Runden	Einzelstart	13 parallel zu RGL	
3	Schüler B	m	2 Runden	Einzelstart	11 parallel zu RGL	
4	Schüler A	w	2 Runden	Einzelstart	11 parallel zu RGL	
5	Schüler A	m	2 Runden	Einzelstart	9 parallel zu RGL	
6	Kadetten	w	2 Runden	Einzelstart	4 parallel zu RGL	
7	Kadetten	m	2 Runden	Einzelstart	7 parallel zu RGL	
8	Junioren B	w	2 Runden	Einzelstart	2 parallel zu RGL	
9	Junioren B	m	2 Runden	Einzelstart	7 parallel zu RGL	
10	Junioren A	w	2 Runden	Einzelstart	2 parallel zu RGL	
11	Junioren A	m	2 Runden	Einzelstart	2 parallel zu RGL	
12	Schüler B	w+m	Rollgewandheit		13+11 im Innenraum	
13	Schüler A	w	6 Runden	Massenstart	11 2 Vorläufe	1.+4 Zeit
14	Schüler A	m	6 Runden	Massenstart	9 2 Vorläufe	1.+3 Zeit
15	Schüler D	w	1 Runde	Massenstart	3	
16	Schüler D	m	1 Runde	Massenstart	4	
17	Schüler C	w	1 Runde	Massenstart	5	
18	Schüler C	m	1 Runde	Massenstart	4	
19	Kadetten	w	6 Runden	Massenstart	4	
20	Kadetten	m	6 Runden	Massenstart	7	
21	Junioren B+A	w	15 Runden	Punkte	2+2	
22	Junioren B	m	15 Runden	Punkte	7	
23	Junioren A	m	15 Runden	Punkte	2	
24	Schüler A	w	6 Runden	Massenstart	11 B-, A-Finale	
25	Schüler A	m	6 Runden	Massenstart	9 B-, A-Finale	
kurze Pause						
27	Schüler B	w	5 Runden	Massenstart	13 2 Vorläufe	1.+5 Zeit
28	Schüler B	m	5 Runden	Massenstart	11 2 Vorläufe	1.+4 Zeit
29	Schüler A	w	12 Runden	Massenstart	11 2 Vorläufe	1.+4 Zeit
30	Schüler A	m	12 Runden	Massenstart	9 2 Vorläufe	1.+3 Zeit
31	Schüler D	w+m	3 Runden	Massenstart	3+4	
32	Schüler C	w	3 Runden	Massenstart	5	
33	Schüler C	m	3 Runden	Massenstart	4	
34	Kadetten	w	15 Runden	Massenstart	4	
35	Kadetten	m	15 Runden	Massenstart	7	
36	Junioren B+A	w	20 Runden	Ausscheid.	2+2	
37	Junioren B+A	m	20 Runden	Ausscheid.	7+2	
38	Schüler B	w	5 Runden	Massenstart	10 B-, A-Finale	
39	Schüler B	m	5 Runden	Massenstart	11 B-, A-Finale	
40	Schüler A	w	12 Runden	Massenstart	11 B-, A-Finale	
41	Schüler A	m	12 Runden	Massenstart	9 B-, A-Finale	